

But du jeu

Ce rallye d'exploration innovant au cœur de sites locaux (Médinas, souks, Kasbah ...), de manière originale et étonnante, au cours duquel les équipes s'affrontent autour d'énigmes à résoudre, d'indices à collecter, d'épreuves d'orientation avec TABLETTE GEOLOCALISEES. A différents endroits, votre tablette vous soumet une challenge ou une énigme complexe. Avec un peu de créativité et de collaboration, votre équipe pourra déchiffrer nos indices multimédias. Vous pourrez décrocher des points supplémentaires en relevant des défis photos et vidéos ludiques.

Organisation

Les participants, répartis par équipes, effectuent un parcours ludique et orienté. L'équipe gagnante est celle qui totalise le plus de points – bonus – objets

Terrain de jeu et Challenges

Chaque équipe à son propre itinéraire visible sur le plan
 Les check points ou les épreuves sont classés par ordre de passage et non pas par numéros. Les équipes sont localisés grâce à une icône que chaque équipe choisira au démarrage, les marqueurs quant à eux représentent les épreuves à effectuer. Chaque couleur représente un domaine prédéfini de question = challenges = épreuves. Les équipes n'ont accès aux challenges que lorsqu'ils sont sur le check point ou marqueur (icône numéro).

CHALLENGE CULTURE, CHALLENGE HISTOIRE, CHALLENGE CARTE POSTALE, CHALLENGE ART, CHALLENGE IQ, CHALLENGE LUDIQUE, CHALLENGE COMPTE A REBOUR, BONUS

Cherchez un lieu emblématique de la médina, vous trouvez un QR code à scanner en utilisant l'icône scan sur la tablette.. Une énigme s'ouvre ? L'indice vous emmènera à la clef de la cagnotte

Selon votre itinéraire vous allez devoir réaliser une vidéo sur la ville inspiré d'un film .. Une somme d'argent vous sera remise pour achat des accessoires. A vous d'en faire bon usage et surtout de bien marchander dans les souks... Pour une optimisation de temps, la répartition des tâches entre coéquipiers est donc de mise.

A la fin de l'épreuve vous allez chercher le flag semblable à celui du départ dissimilé quelque part.. Vous êtes arrivés

Utilisation du numéro d'assistance entrainera une pénalité



QR code Scan

Liste Check points

Épreuve photo

Épreuve vidéo


Quizz

Chronomètre

Plan itinéraire

Check points = Challenges



Important:				
	Pour vous rattraper activer l'épreuve Bonus sur la tablette pour gagner encore des points.			
<i>L'équipe qui aura le plus de points remporte la partie</i>				
EPREUVE QUESTION	3 POINTS	Collaboration et communication en équipe	10 5	POINTS POINTS
EPREUVE PHOTO	2 POINTS	Gestion du temps et ponctualité	10 5	POINTS POINTS
EPREUVE VIDEO	5 POINTS	Montant rendu Achats	10 5	POINTS POINTS
EPREUVE QUIZZ	5 POINTS	La créativité film	10 5	POINTS POINTS
EPREUVE BONUS	10 POINTS (- 5 POINTS EN CAS MAUVAISE REPONSE)			